

# DOs and DON'Ts

## Die Hausordnung im museum x

Willkommen im museum x! Das museum x ist ein offener Raum, den Sie frei und kostenlos nutzen können. Damit das so bleibt, gibt es ein paar Regeln. Mit dem Betreten des museum x erkennen Sie diese an.

—Nehmen Sie Rücksicht aufeinander: keine Schuhe auf der Couch, kein Schreien, Dinge werfen, Müll stehen lassen, stark kleckernde oder riechende Speisen...

—Nutzen Sie gerne alles – vor Ort! Bitte nehmen Sie nichts mit und hinterlassen Sie die Arbeitsplätze aufgeräumt. Auch nach Ihnen möchte das noch jemand benutzen.

—Bringen Sie gerne Ihre eigenen Getränke und Vesper mit – bitte essen und trinken Sie nur im Erdgeschoss, nicht in der Ausstellung oben, und entsorgen Sie Ihren Müll getrennt in den bereitstehenden Mülleimern. Denken Sie dabei daran: Sie sind in einem Museum – bitte verzichten Sie auf Eis, Erbsensuppe, Schweinebraten und Ähnliches.

—Schreiben Sie Ihre Kommentare und Feedback gerne an die Whiteboardwand – bitte nur auf die dafür vorgesehene! Wir wollen nicht ständig neu streichen.

—Liebe Eltern, Lehrer\*innen, Gruppenleiter\*innen etc.: Im museum x gilt Ihre Aufsichtspflicht. Bitte helfen Sie mit, Unfälle und Beschädigungen zu vermeiden.

—Nasse Jacken hängen Sie bitte an die Garderobe! Für die Garderobe und den Inhalt der Schließfächer übernehmen wir keine Haftung.

—Fotos dürfen Sie gerne machen!

Das Laden mitgebrachter Geräte ist aus Sicherheitsgründen leider nicht gestattet.

—Vierbeiner müssen leider draußen warten, bei uns wacht eine Dackelbank – Ausnahme sind Assistenztiere.

—Kinderwagen und Rollstühle dürfen natürlich rein – Inlineskates, City-Roller etc. lassen Sie bitte vor der Tür.

—Halten Sie die Notausgänge bitte immer frei und benutzen Sie sie nur im Notfall.

Für die Umsetzung der Hausordnung sind unsere Kolleg\*innen vom Aufsichtsdienst zuständig. Bitte folgen Sie ihren Anweisungen.

**Und das geht gar nicht:**

—Waffen, Drogen, Alkohol und Zigaretten

—Rassistische oder andere diskriminierende Bemerkungen und Beleidigungen