

Das Gänsepiel für zwei bis sechs Spieler

Ziel des Spieles

Es gewinnt der/die Spieler*in, welche/r als erste/r alle Hindernisse hinter sich lässt und das Ziel auf dem 63. Feld exakt erreicht.

Jede/r Spieler*in wählt sich eine Spielfigur und alle Spielfiguren werden vor dem Feld mit der Nummer 1 aufgestellt. Jetzt brauchst Du noch zwei Würfel und dann kann es losgehen.

Regeln

Der/die jüngste Spieler*in beginnt und reihum zieht jede/r jeweils um die Augenzahl beider Würfel vor. Wenn ein/e Spieler*in nach dem Zug jedoch auf einem Spezialfeld zum Stehen kommt, gelten besondere Regeln.

Die Regeln der Spezialfelder:

- **Die Gans:** Hier darfst Du die gewürfelte Augenzahl noch einmal weiterziehen. Gelangst Du dabei wiederum auf ein Gänsefeld, darfst Du abermals vorrücken usw.
- **Die Brücke:** Landest Du auf diesem Feld, so kannst Du direkt zu Feld 12 weiterziehen. Landest Du umgekehrt auf Feld 12, musst Du sofort zu Feld 6 zurückkehren. In beiden Fällen darfst Du anschließend noch einmal würfeln.
- **Die Herberge:** Du musst eine Runde aussetzen.
- **Der Brunnen:** Wenn Du auf diesem Feld landest, musst Du so lange aussetzen, bis eine andere Gans genau auf diesem Feld zu stehen kommt und ihrerseits *in den Brunnen fällt*, während Du - die gerettete Gans - wieder normal weiterziehen darfst.
- **Die Würfel:** Landest Du auf diesem Feld, kannst Du direkt zu Feld 53 weiterziehen. Landest Du umgekehrt auf Feld 53, musst Du sofort zu Feld 26 zurückkehren. In beiden Fällen darfst Du aber noch einmal würfeln.
- **Das Labyrinth:** Du musst auf Feld 30 zurück.
- **Das Gefängnis:** Du musst drei Runden aussetzen.
- **Der Fuchs:** Deine Gans wird geschnappt und Du musst deshalb in der nächsten Runde auf Feld 1 neu anfangen.